**,**

**ÖĞRENCİ ADI:** ASLIHAN ÇETİNER

**ÖĞRENCİ NO:** g171210014

**ÖĞRENİM:** 2. ÖĞRETİM

**DERS GRUBU**: A

**TARİH:** 08.12.2017

**BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ**

**BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ**

**BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİNE GİRİŞ DERSİ**

**,**

NEDEN BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ?

Önce neden mühendislik onu açıklayayım; sayısal düşünmeyi ve düşündüklerimi uygulamayı sevdiğim için mühendislik. Peki neden bilgisayar mühendisliği? Açık konuşmak gerekirse birçok kişi gibi ben de tercih ettiğim bölümü tam anlamıyla bilmeden tercih ettim. Çocukluğumdan beri bilgisayarla uğraşmayı ve bilgisayar başında vakit geçirmeyi severim. Oyun oynamak ve internette takılmak dışında da bilgisayarın nasıl çalıştığını, yapısını, mantığını merak ediyordum ve bu büyük oranda tercihimi etkiledi. Peki şimdi neden bilgisayar mühendisliği diye sorarsanız; bilgisayar mühendisliği diğer mühendisliklerin aksine biraz daha soyut, önünüze gelen problem genellikle elle tutulan gözle görülen bir şey olmuyor, bu yüzden önce problemi beynimizde çözmeliyiz. Ve bunu yapabileceğimi düşünüyorum.

Hayatımızın her yerinde artık bilgisayar var, insanlık yok olana kadar teknolojinin sınırı gelene kadar en geçerli meslek olarak kalacak. Bilgisayar mühendisliği çok geniş alanlara sahip olduğunu düşüyorum. Yazılımcı, donanımcı, networkçü ve daha bir çok alanda çalışılabilir. Kendimi geliştirdiğim takdirde işimde mutlu olabileceğimi düşünüyorum.

Bunların yanında Bilgisayar Mühendisliği, insanların günlük sorunlarına uygun çözümler üretmesi en eğlenceli mühendislik olduğunu düşünüyorum.

Mezun olduktan sonra ise yazılım firmalarında, telekominikasyon şirketlerinde, reklam ajanslarında ya da büyük şirketlerin IT ya da ar-ge departmanlarında; kısacası yazılım ve programlamanın olduğu yerlerde çalışmak isterim. Ama ilerde girişimci olup kendi işimi kurmak en büyük hedefim.